

Setembre 2017. v.1.0

Recuperació extraordinària. Novembre 2017

Mòdul: **Obra Final**

Professor: Jaume Ferrer

UF1. Obra Final

Dissenyar una instal·lació interactiva.

Dia d'entrega:

29/11/2017

Hora: 12:00-12:50

Lloc: Aula d'informàtica del soterrani

Enunciat

Dissenyar una instal·lació interactiva. Tema: una hipotètica campanya de conscienciació sobre el canvi climàtic.

Trobareu molta informació sobre aquest tema si feu cerques. Podeu començar per aquí:

El cambio climático. Documental de la National Geographic Society.

<https://youtu.be/kVT2oQFuAjs>

Canvi Climàtic. Viquipèdia.

https://ca.wikipedia.org/wiki/Canvi_clim%C3%A0tic

Elements a realitzar

Guió mínim:

1. Definició i objectius
2. Condicionants
3. Elaborar una proposta de guió d'interacció per a una instal·lació interactiva:
 - Sensors/entrades
 - Actuadors/sortides

- Bucle principal de l'aplicació
- Maquinari
- Programari
- Interfícies: física i lògica
- Connexió entre ordinador i controlador
- Disseny d'interacció
- Interfície física i lògica
- Esquema mínim.

4. Conclusions i resultats

Condicions obligatòries:

- Cal presentar diagrames i fotomuntatges de la instal·lació.
- Cal dissenyar un diagrama d'interacció perquè s'entengui la interacció de la instal·lació.
- Es valorarà l'edició d'algun vídeo explicatiu que expliquin la proposta interactiva.
- Es valorarà la memòria com un objecte gràfic en si mateix. Cal que estigui maquetada amb un criteri gràfic que reforci el concepte de la instal·lació interactiva que s'explica en el seu interior.
- Cal aplicar una intenció gràfica en tot el discurs comunicatiu de la pròpia memòria.
- Cal incloure una frase al principi de la presentació on s'expliciti que es tracta d'un treball escolar i on s'indiquin les fonts dels elements utilitzats (textos, imatges, vídeos, so, animacions...)
- Es valorarà positivament una maqueta del volum de la instal·lació interactiva.
- Cal incloure totes les condicions obligatòries per ser avaluats.
- Es valorarà la construcció d'algun prototip electrònic de la instal·lació interactiva.
- Per a més informació podeu consultar els següents enllaços:
 - Guió d'interacció:
<https://drive.google.com/open?id=1C45LSnoIL4JJuRFHm9f4sW-YENk3unTqGfqo3nRIMVQ>
 - Instal·lacions interactives:
https://docs.google.com/presentation/d/1MzIbUvwHRyyKDC6KIJv8Zxmg-Gp8MsSaoD9pY4N_gew/edit?usp=sharing
 - Llum reactiva:
https://drive.google.com/open?id=1UgBk_z0IKI57iSm8vgcnqunwchlObRh3_DsfW6Y_K6U

Criteris d'avaluació

- 2 punts: La coherència entre la peça audiovisual escollida i la proposta interactiva.
- 2 punts: Disseny de la memòria presentada.
- 2 punts: Criteri comunicatiu de la vostra proposta (què voleu comunicar i com ho feu)
- 2 punts: Qualitat dels elements gràfics i interactius (que es vegin i es sentin bé, i que funcionin correctament).
- 2 punts: Maqueta de volum, prototip electrònic...

Entrega

Cal entregar un document en format presentació que inclogui en el nom del document el nom i cognom de l'alumne.

Exemple:

obraFinal_UF1_nom_cognom

Aquesta presentació pot ser libreOffice, Prezi o PDF i ha d'incorporar tota la documentació que es demana al projecte. Si es tracta d'una presentació online cal entregar un document .TXT amb la URL de la presentació. El nom d'aquest document ha d'incloure el nom i cognom de l'alumne tal i com s'ha comentat abans. L'entrega es farà al servidor de l'escola en presència del professor del mòdul a recuperar el dia i hora acordats.